

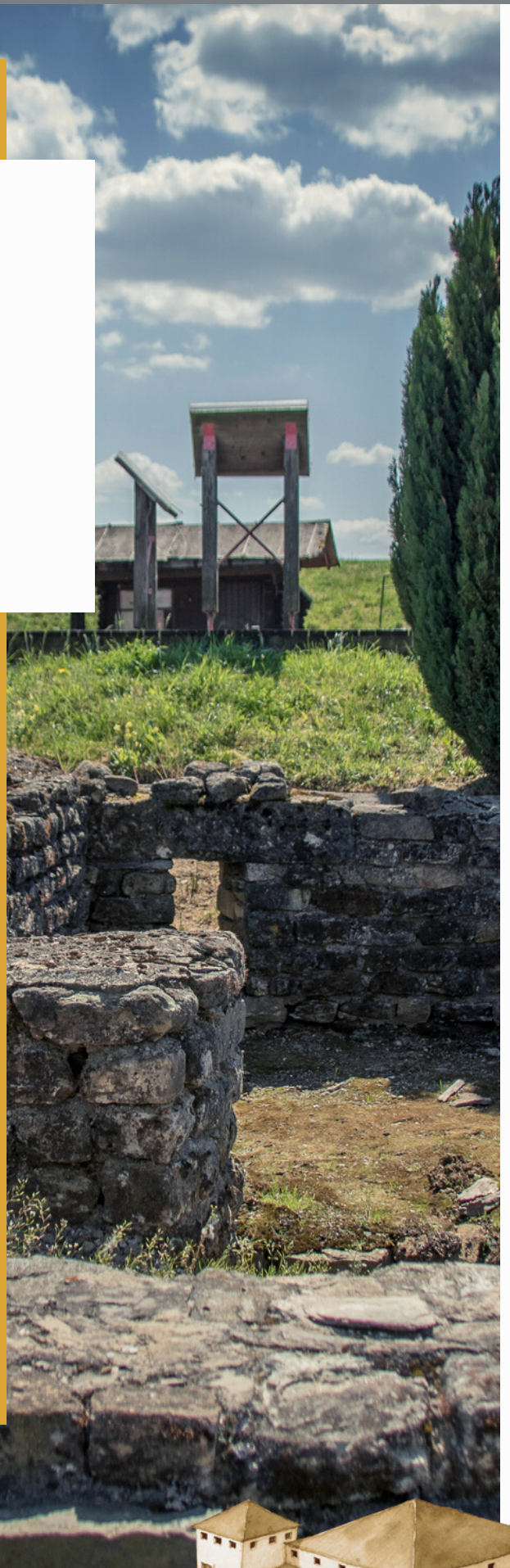
VILLA DE MAGEROY

EXTRA MUROS

Les Gallo-Romains s'invitent à l'école

Profitez du savoir de
notre équipe, en faisant
venir un animateur dans
votre école.

Nous vous proposons différents
ateliers pour faire découvrir à vos
élèves de multiples aspects de la vie
et des traditions des Gallo-Romains.



Villa de Mageroy à Habay



ATELIER MOSAÏQUE

Primaire : de la 1ère à la 6ème

Secondaire : 1ère et 2ème

Description

L'atelier mosaïque permet de comprendre l'importance de l'artisanat à l'époque gallo-romaine et de découvrir le métier de mosaïste. C'est l'occasion pour les élèves d'exprimer leur sens créatif tout en s'exerçant aux diverses étapes de conception d'une mosaïque (support, projet de décor, sélection des tesselles, etc.). Chaque élève repart avec sa réalisation.

Objectifs

- découvrir un aspect de l'artisanat à l'époque gallo-romaine
- appréhender la richesse iconographique de l'art romain et l'importance des échanges artistiques
- réaliser un projet concret pour comprendre le processus d'élaboration d'une mosaïque



ATELIER CÉRAMIQUE

Primaire : de la 1ère à la 6ème

Secondaire : 1ère et 2ème

Description

L'atelier céramique permet de comprendre l'importance de l'artisanat à l'époque gallo-romaine et de découvrir le métier de potier. C'est l'occasion pour les élèves d'exprimer leur sens créatif tout en s'exerçant aux diverses étapes de conception d'une poterie (montage aux colombins, lissage, décor, etc.). Chaque élève repart avec sa réalisation.

Objectifs

- découvrir un aspect de l'artisanat à l'époque gallo-romaine
- comprendre la chaîne opératoire menant de la matière première naturelle à l'objet fini
- réaliser un objet concret pour comprendre les anciens gestes de fabrication des ustensiles en terre cuite



ATELIER QUAND LES OBJETS NOUS PARLENT



Primaire : 3e à 6e

Secondaire : de la 1ère à la 4ème

Description

On apprend diverses choses dans les cours d'Histoire, les musées, les livres et même à la télévision. Mais comment les historiens et archéologues savent-ils tout cela ? Qu'est-ce qu'un tesson, un os ou une monnaie peuvent bien nous dire sur la vie de gens qui étaient là il y a des centaines d'années ?

Grâce à cet atelier, les élèves peuvent, par le contact avec un objet archéologique, se demander en quoi ceux-ci sont tellement utiles pour notre compréhension du passé, et comment les archéologues arrivent à leur soutirer les informations dont ils ont besoin...mais aussi ce qu'ils ne peuvent pas nous dire !

Objectifs

- Se questionner sur l'acquisition des connaissances en Histoire et en Archéologie
- Identifier un objet
- Interagir avec des objets archéologiques
- Comprendre les principes de base de l'archéologie
- Découvrir les méthodes des sciences historiques

ATELIER AUX ORIGINES DU SPORT



Primaire : de la 3ème à la 6ème

Secondaire : 1ère à 6ème

Description

Près de 2800 ans nous séparent des premiers jeux olympiques. Pendant 12 siècles, les Grecs puis les Romains y sont entrés en compétition avant leur interdiction en 393. Pendant cet atelier, nous allons revenir aux origines de cette tradition, de ce qui en subsiste aujourd'hui et pratiquer ensemble plusieurs des sports pratiqués.

Objectifs

- découvrir un pan important de notre culture actuelle
- mettre en perspective les périodes reculées
- mettre en perspective l'évolution d'une pratique à travers les différentes cultures.

ATELIER ENFANCE GALLO-ROMAINE

Primaire : de la 1ère à la 6ème

Description

L'atelier enfance gallo-romaine permet aux élèves, par le biais d'un récit antique, de se questionner sur les différences et les ressemblances entre leur mode de vie et celui de nos ancêtres.

Il s'agit aussi de leur faire découvrir l'habillement, l'écriture, les jeux et la société à l'époque romaine.

Objectifs

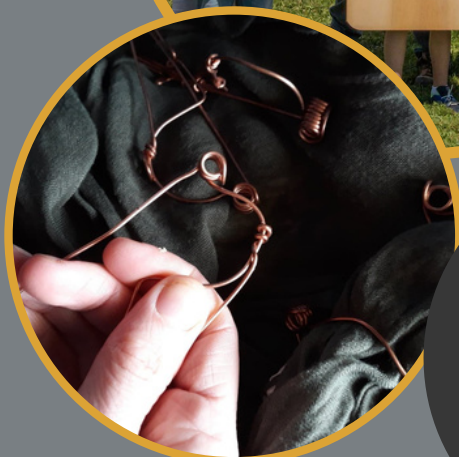
- écouter, saisir des informations et les restituer
- communiquer
- mettre en relation son expérience personnelle avec des informations extérieures pour découvrir la journée d'un enfant gallo-romain



DES ANIMATIONS À LA CARTE ?

Si vous avez envie d'un programme sur une thématique spéciale, cela peut être tout à fait réalisable.

Contactez-nous pour en discuter, et nous verrons ensemble quel genre d'animations vous conviendrait le mieux.



INFORMATIONS PRATIQUES

Durée de l'animation : 1h15
(adaptable en 50 min jusqu'à 1h30)

Tarif : 2,50 € par élève +
défraiement kilométrique
Réservation obligatoire



*Nos ateliers vous
intéressent ?
N'hésitez pas à nous
contacter !*

CNVFILLM FF1



Rue de la Rochette, 12

6723 Habay-la-Vieille

063 75 85 44

villa.mageroy@gmail.com

www.villamageroy.com

Villa de Mageroy à Habay

